

魏佳強

6D

劉國禎校長獎

助學金分享

第一個程式



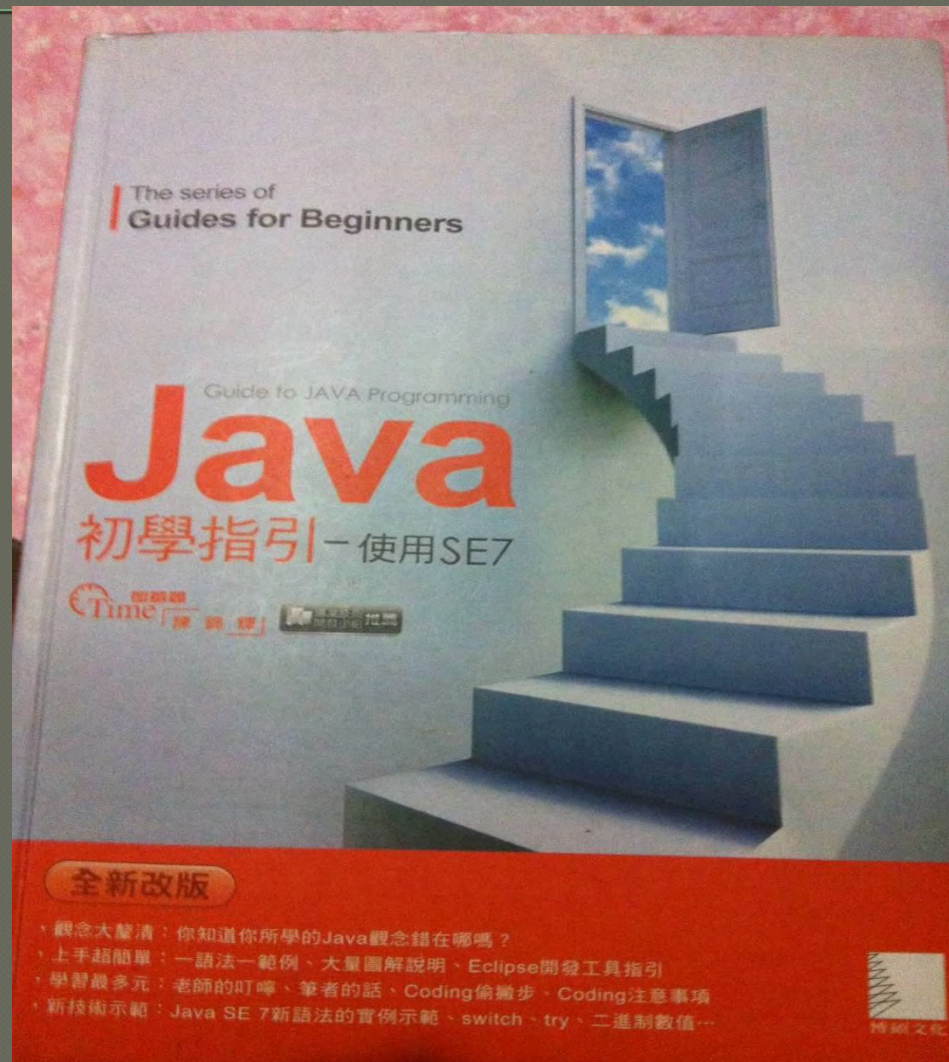
```
C:\ 命令提示字元
C:\myJava\ch02>javac ch2_02/java
javac: invalid flag: ch2_02/java
Usage: javac <options> <source files>
use -help for a list of possible options

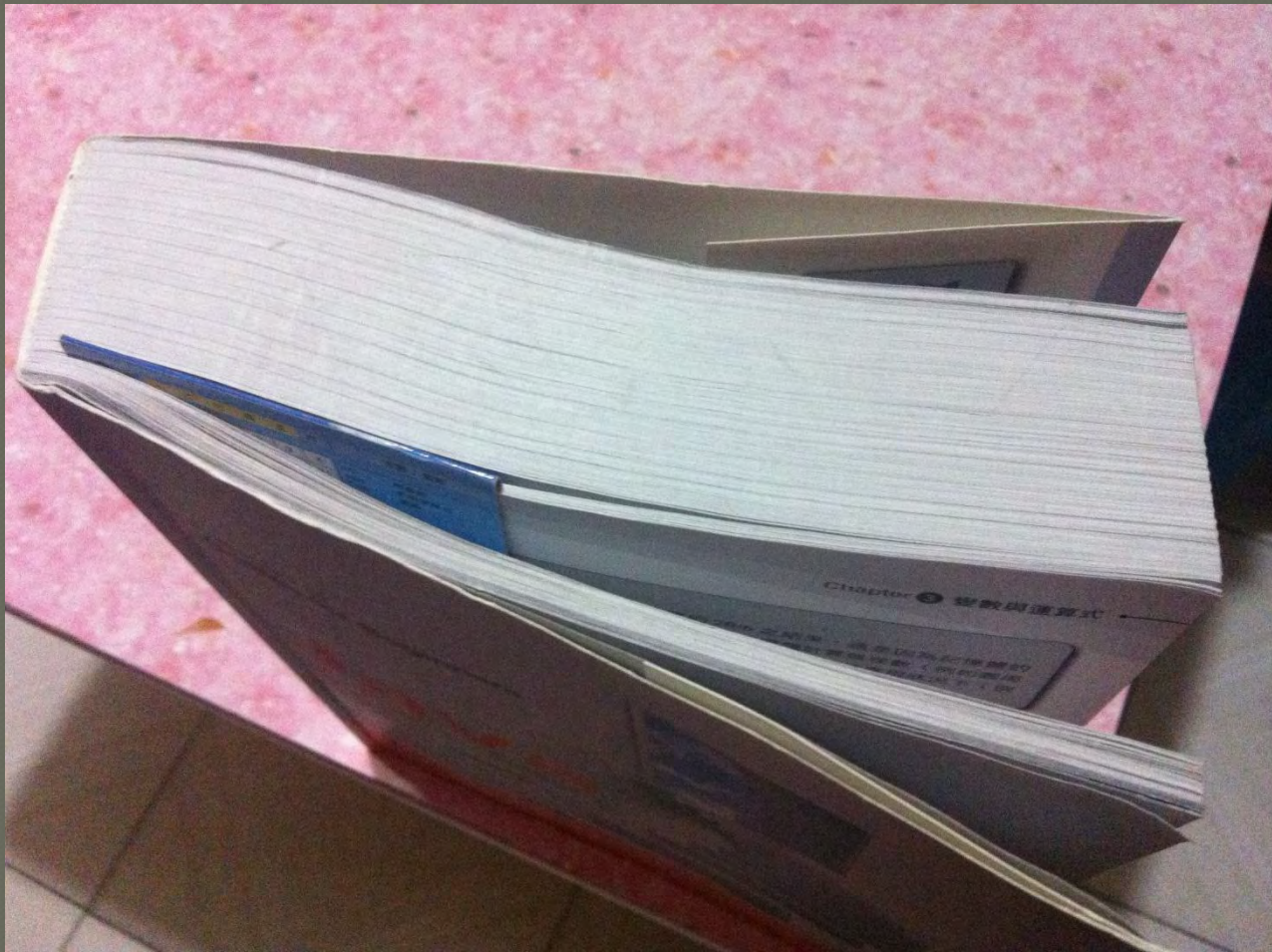
C:\myJava\ch02>javac ch2_01.java

Hello World!!

C:\>
```


Java語言入門





- (2) 若未加上 `static` 修飾字，則該變數將存在於該類別生成的每一個物件中，且彼此獨立，稱為實體變數 (Instance variable)。若使用 `static` 宣告，則每一個物件都共用該變數，稱為類別變數 (class variable)。
- (3) 資料型態可以分為原始資料型態與非原始資料型態，我們將於下一章說明。
- (4) 變數名稱可自由選擇由多個 Unicode 字元構成的識別字 (identifier)，但不能是 Java 的關鍵字、`true`、`false` 及 `null` 等保留字，Java 的關鍵字及保留字如下：

<code>abstract</code>	<code>boolean</code>	<code>break</code>	<code>byte</code>	<code>case</code>	<code>catch</code>
<code>char</code>	<code>class</code>	<code>const</code>	<code>continue</code>	<code>default</code>	<code>do</code>
<code>double</code>	<code>else</code>	<code>extends</code>	<code>final</code>	<code>finally</code>	<code>float</code>
<code>for</code>	<code>goto</code>	<code>if</code>	<code>implements</code>	<code>import</code>	<code>instanceof</code>
<code>int</code>	<code>interface</code>	<code>long</code>	<code>native</code>	<code>new</code>	<code>package</code>
<code>private</code>	<code>protected</code>	<code>public</code>	<code>return</code>	<code>short</code>	<code>static</code>
<code>strictfp</code>	<code>super</code>	<code>switch</code>	<code>synchronized</code>	<code>this</code>	<code>throw</code>
<code>throws</code>	<code>transient</code>	<code>try</code>	<code>void</code>	<code>volatile</code>	<code>while</code>



老師的叮嚀

上述的 Java 關鍵字 (Keyword) 都具有特殊意義，我們將於本書的下一章節中陸續加以介紹。